**2 Выбор программного обеспечения администратором**

Пять основных критериев выбора ПО:

1. Степень соответствия требованиям (сугубо техническим и другим).

2. Стоимость (приобретения, освоения, использования).

3. Доступность (сложность приобретения и освоения).

4. Эргономичность (сложность использования).

5. Качество технической поддержки (при возникновении проблем).

В настоящее время подавляющая часть представленного на рынке ПО

относят к двум категориям:

1. Shareware -- условно бесплатное (после установки предоставляется

ограниченный период времени для ознакомления, в течение

ознакомительного периода возможно ограничение функциональности, после

завершения ознакомительного периода ПО должно быть приобретено либо

удалено).

2. Freeware -- бесплатное (полностью).

Базовая классификация ПО заключается в его разделении на:

1. Системное -- реализует функционал различных подсистем ОС и

позволяет контролировать ОС (само по себе «никому не нужно»).

2. Прикладное -- позволяет решать конкретные прикладные задачи

(«интересно» пользователям).

3. Инструментальное -- позволяет разрабатывать и тестировать другое

ПО.

4. Встраиваемое (embedded) -- позволяет управлять некоторым

устройством («неотделимо» от устройства для которого предназначено).

Любое ПО специализировано, но в разной степени.

Наличие встраиваемого ПО свойственно мобильным и

специализированным компьютерам, хотя область его применения неуклонно

расширяется (АСУ, бытовая техника, робототехника и так далее).

Типичным примером встраиваемого ПО является так называемая

«прошивка» (firmware).

ПО:

1. Native – оригинальное (от того же разработчика)

2. Third Party – стороннее.

Набор библиотек, создающий целостную абстрактую модель интер-

фейса, называтеся framework.

Многие разработчики при лицензировании учитывают количество

пользователей отдельно взятых копий их ПО.

Можно выделить две основные политики лицензирования:

1. Retail -- для индивидуальных пользователей и небольших компаний.

Пользователь должен принять индивидуальное лицензионное соглашение --

EULA (End User License Agreement).

2. Volume -- для корпоративных пользователей. Часть прав

лицензирования может быть делегирована (например, корпорация может

иметь внутренний сервер лицензирования).